

OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — popravni kolokvij

11. 9. 2008.

1. Između ponuđenih odgovora

$$(10) \quad \Theta(1), \quad \Theta(\lg \lg n), \quad \Theta(\lg n), \quad \Theta(n), \quad \Theta(n \lg n), \quad \Theta(n^2), \quad \Theta(2^n), \quad \Theta(n!),$$

nađite točan red veličine za broj koliko puta se izvršava naredba $x = x + 1$ u svakom od sljedećih dijelova programa

(a) $i = n;$	(b) $i = 2;$
$\text{while } (i \geq 1) \{$	$\text{while } (i < n) \{$
$x = x + 1;$	$i = i * i;$
$i = i / 2;$	$x = x + 1;$
$\}$	$\}$

2. Zadana je rekurzivna relacija

$$(15) \quad T(n) = 5T(n/4) + f(n), \quad f(n) = n,$$

uz početni uvjet $T(0) = d > 0$. Nađite uvjetno asimptotsko ponašanje relacijom Θ za rješenje $T(n)$, ako je n potencija od 4. Da li se dobiveno rješenje može proširiti tako da asimptotsko ponašanje vrijedi bezuvjetno, za svaki dovoljno veliki $n \in \mathbf{N}$, ako u rekurziji piše $\lfloor n/4 \rfloor$, umjesto $n/4$?

3. Zadano je polje T od n elemenata koje možemo međusobno uspoređivati relacijom \leq .
(35) Treba naći najmanji i najveći element u polju T . Ako najmanjih ili najvećih elemenata ima nekoliko, dovoljno je naći bilo koji. Elementarna operacija je uspoređivanje jednog para elemenata, s rezultatom logičkog tipa (laž, istina). Mjera složenosti je točan broj takvih uspoređivanja (u ovisnosti o n).

- (a) Sastavite algoritam `minmax_1` kao kombinaciju standardnih algoritama za nalaženje najmanjeg, odnosno, najvećeg elementa i nađite njegovu složenost.
- (b) Sastavite algoritam `minmax_2` za rješenje ovog problema koji se rekurzivno primjenjuje na polovinama polja. Uz pretpostavku da je n potencija broja 2, nađite točno složenost ovog algoritma. Kako treba postupiti u slučaju da n nije potencija od 2?
- (c) Obratite pažnju na “dno” rekurzije algoritma `minmax_2`. Može li se pažljivom realizacijom tog dijela algoritma dobiti **bolja** složenost nego za `minmax_1`?

Oba algoritma trebaju imati što manju složenost!

OKRENITE!

4. Magnetska traka sadrži n programa. Duljina programa i je l_i , za $i = 1, \dots, n$.
 (35) Vjerojatnost da s trake treba učitati program i je p_i , $i = 1, \dots, n$. Pretpostavljamo da je

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1 \quad .$$

Gustoća snimanja programa na traci je konstantna i brzina kretanja trake prilikom čitanja je konstantna. Svaki puta kada treba učitati neki program, traka se premotava na početak. Ako su programi na traci spremljeni u poretku i_1, i_2, \dots, i_n , vrijeme potrebno za **čitanje** j -tog programa (s indeksom i_j) je

$$t_{i_j} = c \sum_{k=1}^j l_{i_k},$$

gdje je c neka konstanta (ovisi o gustoći pisanja na traku i brzini rada trake). **Prosječno** vrijeme potrebno za učitavanje programa je

$$T = \sum_{j=1}^n p_{i_j} t_{i_j} = c \sum_{j=1}^n p_{i_j} \sum_{k=1}^j l_{i_k}.$$

Redosljed spremanja na traku je optimalan ako daje **minimalno** prosječno vrijeme T učitavanja programa.

- Pokažite primjerom da spremanje programa na traku u redosljedu rastućem po l_i ne mora biti optimalno. Pokažite primjerom da spremanje programa na traku u redosljedu padajućem po p_i , također, ne mora biti optimalno.
 - Nađite redosljed u kojem treba spremati programe na traku, tako da prosječno vrijeme učitavanja programa bude **minimalno**. Dokažite optimalnost tog redosljeda.
 - Sastavite algoritam koji nalazi optimalni redosljed i nađite njegovu složenost.
5. Ukratko opišite što radi diskretna Fourierova transformacija vektora duljine $n = 2^k$.
 (25) Skicirajte rekurzivni algoritam za **brzu** diskretnu Fourierovu transformaciju (FFT) i izvedite njegovu složenost.