

# OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — 1. kolokvij

7. 11. 2012.

1. Između ponuđenih odgovora

(10)  $\Theta(1)$ ,  $\Theta(\lg n)$ ,  $\Theta(n)$ ,  $\Theta(n \lg n)$ ,  $\Theta(n^2)$ ,  $\Theta(n^2 \lg n)$ ,  $\Theta(n^3)$ ,  $\Theta(2^n)$ ,

nađite točan red veličine za broj koliko puta se izvršava naredba  $x = x + 1$  u svakom od sljedećih dijelova programa:

```
(a) i = 1;
    for j = 1 to n {
      for k = 1 to i
        x = x + 1;
      i = i * 2;
    }

(b) for i = 1 to n {
      j = 1;
      while (j <= n) {
        for k = 1 to i
          x = x + 1;
        j = j + i;
      }
    }
```

Ukratko **argumentirajte** odgovore!

2. Zadana je rekurzivna relacija

(10)  $T(n) = 4T(n/4) + f(n)$ ,  $f(n) = n \lg n$ ,

uz početni uvjet  $T(1) = d > 0$ . Nađite uvjetno asimptotsko ponašanje relacijom  $\Theta$  za rješenje  $T(n)$ , ako je  $n$  potencija od 4. Može li se dobiveno rješenje proširiti tako da asimptotsko ponašanje vrijedi bezuvjetno, za svaki dovoljno veliki  $n \in \mathbf{N}$ , za rekurziju

$$T(n) = 2T(\lfloor n/4 \rfloor) + 2T(\lceil n/4 \rceil) + n \lg n, \quad \text{za } n \geq 2,$$

uz početne uvjete  $T(0) = 0$  i  $T(1) = d > 0$ ?

3. Zadano je polje  $A[1..n]$  od  $n$  cijelih brojeva. Brojevi u tom polju smiju biti bilo kojeg predznaka (kao u tipu `int`). Svakom potpolju  $A[i..j]$ , gdje je  $1 \leq i \leq j \leq n$ , pridružujemo sumu svih elemenata u tom potpolju

$$S(i, j) = \sum_{k=i}^j A[k].$$

Sastavite algoritam koji nalazi onaj par indeksa  $i^*$ ,  $j^*$ , za koji je ova suma najveća. Ako takvih parova ima više, dovoljno je pronaći samo jedan par (bilo koji od njih). Algoritam treba vratiti nađeni par indeksa  $i^*$ ,  $j^*$  i pripadnu najveću sumu  $S(i^*, j^*)$ .

Zabranjeno je koristiti dodatna polja! Složenost algoritma mjerimo brojem zbrajanja cijelih brojeva. Red veličine složenosti algoritma mora biti najviše  $O(n^2)$ . Analizirajte složenost vašeg algoritma i pokažite da ona zadovoljava ovaj uvjet.

Napomena: Broj bodova ovisi o složenosti algoritma. Složenost  $O(n^2)$  vrijedi najviše 10 bodova. **Bonus:** složenost  $O(n \log n)$ , zajedno s analizom koja to pokazuje, vrijedi 10 bodova više! Usput, postoji i algoritam složenosti samo  $\Theta(n)$ .

**OKRENITE!**

4. U običnom problemu Hanojskih tornjeva imamo 3 štapa, jedan pored drugog, i  $n$  diskova, međusobno različitih veličina. U početnom položaju, svi diskovi se nalaze na prvom štapu, poredani po veličini, tako da je najveći na dnu, a najmanji na vrhu. Cilj je prebaciti sve diskove na treći štap (u isti poredak), a srednji štap služi kao pomoćni. U svakom koraku (jednom potezu) smijemo prebaciti samo **jedan** disk s nekog štapa na neki (bilo koji) drugi, s tim da je **zabranjeno** staviti veći disk iznad nekog manjeg diska.

U “ograničenom” problemu Hanojskih tornjeva imamo još jedno **dodatno** ograničenje: u svakom potezu, disk se smije prebaciti s nekog štapa, samo na **susjedni** štap, tj. nije dozvoljeno izravno prebacivanje diska s prvog na treći štap, ili, obratno, s trećeg na prvi. Drugim riječima, u svakom potezu, ili stavljamo disk na srednji štap, ili mičemo disk sa srednjeg štapa.

- (a) Sastavite algoritam koji rješava ovaj “ograničeni” problem Hanojskih tornjeva u **najmanjem** mogućem broju poteza.
- (b) Nađite pripadni točan **broj** poteza u ovisnosti o  $n$  (a ne samo red veličine).
- (c) Dokažite da je to najmanji mogući broj poteza, tj. da je algoritam zaista optimalan.

U realizaciji algoritma smijete koristiti funkciju

```
prebaci( int odakle, int kamo )
```

koja realizira jedan potez prebacivanja (najgornjeg) diska sa štapa numeriranog brojem `odakle`, na štap s brojem `kamo`. Složenost algoritma mjerimo brojem poziva te funkcije.

**Uputa:** Algoritam je rekurzivan i vrlo sličan algoritmu za obični problem Hanojskih tornjeva. Probajte riješiti problem za  $n = 1$  i  $n = 2$ , a onda pogledajte kako biste  $n$ -ti disk prebacili s prvog na treći štap (bez obzira na to koliko još diskova, eventualno, ima ispod  $n$ -tog na prvom štapu). Za dokaz optimalnosti pokažite (indukcijom) da bilo koji drugi algoritam mora imati barem toliko poteza kao i ovaj.