

OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — 2. kolokvij

1. 2. 2017.

1. Imamo n video-poruka koje treba poslati, jednu za drugom, preko jednog komunikacijskog kanala. Poruka i sadrži ukupno b_i bitova koje treba poslati, a slanje poruke traje t_i sekundi, uz konstantnu brzinu slanja ($= b_i/t_i$, za tu poruku). Pretpostavljamo da su b_i i t_i zadani prirodni brojevi, za $i = 1, \dots, n$. Nije moguće slati više poruka istovremeno i sve poruke treba poslati u jednom bloku, bez prekida između poruka. Uzmimo da slanje počinje u trenutku 0. Ako nema dodatnih ograničenja, ukupno trajanje slanja svih poruka je zbroj svih vremena t_i , bez obzira na poredak poruka. Međutim, komunikacijski kanal postavlja sljedeće **ograničenje** na korištenje kapaciteta:

Za svaki prirodni broj t , ukupan broj poslanih bitova u vremenu od t sekundi od **početka** slanja bloka ne smije premašiti rt , gdje je r zadana konstantna vrijednost (prirodan broj).

Drugim riječima, prosječna brzina slanja, gledano od početka, ni u kojem trenutku t ne smije premašiti zadani r . Uočite da ovo ograničenje vrijedi samo za vremenske intervale koji počinju od 0, a **ne** i za intervale koji imaju kasniji početak.

Treba naći poredak (raspored) slanja poruka, tako da se pošalje najveći mogući **broj** poruka, uz zadano ograničenje.

- (a) Dokažite ili opovrgnite primjerom sljedeću tvrdnju: “Svih n poruka je moguće poslati ako i samo ako za svaku poruku vrijedi da je $b_i \leq rt_i$, za $i = 1, \dots, n$.”
- (b) Sastavite algoritam koji nalazi optimalni poredak slanja poruka za zadane n , r i polja b i t . Algoritam treba vratiti broj $k =$ najveći broj poruka koje možemo poslati uz zadano ograničenje. Ako je $k > 0$, onda treba vratiti i polje p , gdje $p_i = j$ označava da poruku opisanu polaznim indeksom j treba poslati kao i -tu po redu, za $i = 1, \dots, k$. Pretpostavljamo da polje p ima n elemenata i dozvoljeno je koristiti svih n vrijednosti. Nađite složenost tog algoritma u ovisnosti o n .
Napomena: algoritam mora imati složenost $O(n^2)$ u ovisnosti o n .
- (c) Dokažite optimalnost algoritma, tj. precizno argumentirajte da algoritam zaista nalazi poredak s najvećim brojem poruka koje je moguće poslati.

OKRENITE!

2. Zadano je polje a od n elemenata. Svaki element je jedna od tri moguće boje: (25) *crvena*, *bijela* ili *plava*, tj. u polju se mogu pojaviti najviše tri različite vrijednosti elemenata. Napišite algoritam koji sortira zadano polje a tako da polje dobije oblik “nizozemske zastave” — prvo dolaze svi crveni, pa onda svi bijeli, a na kraju svi plavi elementi. Kod sortiranja, jedine dozvoljene operacije na elementima polja su:
- (a) točno **jedna** provjera vrijednosti svakog pojedinog elementa, tj. najviše **dvije usporedbe** za fiksni indeks i — “je li $a[i] =$ neka boja” i “je li $a[i] =$ neka druga boja” (inače mora biti preostale boje),
 - (b) najviše **jedna zamjena** neka dva elementa u polju, po svakoj opisanoj provjeri vrijednosti (zamjena smije biti različita za razne rezultate usporedbe).

To znači da sortiranje treba napraviti u **jednom** prolazu kroz polje. Na primjer, zabranjeno je izbrojati koliko ima boja svake vrste i onda postaviti željeni oblik polja (dva prolaza kroz polje).

Ovo je poznati “Problem nizozemske zastave” — autor je W. H. J. Feijen, a popularizirao ga je Edsger Dijkstra (obojca Nizozemci).

Ako ne znate riješiti ovaj problem, probajte riješiti problem “poljske zastave”, sa samo dvije boje — crvenom i bijelom (bez plave), a onda je dozvoljena samo **jedna** usporedba (a ne dvije). Rješenje ovog problema donosi najviše 10 bodova.

3. Ukratko opišite što je struktura **disjunktnih skupova** i koje osnovne **operacije** (20) su definirane na toj strukturi (**što** rade te operacije, nije bitno **kako**).
- (a) Što je polazno stanje strukture i kako mjerimo složenost osnovnih operacija?
 - (b) Opišite neku reprezentaciju strukture disjunktnih skupova i pripadne **efikasne** implementacije osnovnih operacija. Komentirajte njihovu složenost.
 - (c) Opišite kako se koristi struktura disjunktnih skupova u Kruskalovom algoritmu za nalaženje minimalnog razapinjućeg stabla (MST) zadanog povezanog neusmjerenog grafa $G = (V, E)$. Koliko osnovnih operacija svake vrste je potrebno u takvoj implementaciji Kruskalovog algoritma?