

## OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — 2. kolokvij

27. 1. 2016.

1. Zadano je  $n$  poslova. Svaki posao je zadan kao vremenski interval realnih brojeva,  
(20)  $P_i = [p_i, k_i]$ , za  $i = 1, \dots, n$ , gdje je  $p_i$  početak, a  $k_i$  kraj  $i$ -tog posla. Prepostavljamo  
da svi poslovi imaju pozitivno trajanje, tj. da je  $p_i < k_i$ , za  $i = 1, \dots, n$ . Različiti  
poslovi smiju imati presjek pozitivne duljine (trajanja).

Ove poslove treba rasporediti na  $m$  izvršitelja, i to tako da se poslovi koje  
radi svaki **pojedini** izvršitelj smiju preklapati u samo **jednoj** točki (kraj jednog  
posla smije biti početak drugog posla). Možete zamisliti da jedan posao predstavlja  
nastavu iz nekog kolegija (zadanu početkom i krajem), a izvršitelji su predavaonice  
u koje treba rasporediti svu zadanu nastavu, tako da nema preklapanja nastave ni  
u jednoj predavaonici.

- (a) Koliki je **najmanji** broj izvršitelja  $m_P$  potreban da se korektno izvrše svi  
poslovi, uz zadani uvjet? Precizno argumentirajte! Sastavite algoritam koji,  
za zadani niz poslova  $P$ , nalazi i vraća najmanji potreban broj izvršitelja  $m_P$ .  
Nađite složenost tog algoritma u ovisnosti o  $n$ .

Zadan je niz poslova  $P$  i raspoloživi broj izvršitelja  $m$ . Izvršitelje numeriramo  
brojevima od 1 do  $m$ , a posao  $P_i$  dodjeljujemo izvršitelju  $j$ , tako da u izlaznom  
polju *radi* postavimo  $\text{radi}[i] = j$ .

- (b) Sastavite algoritam koji raspoređuje zadane poslove na zadani broj izvršitelja,  
tako da vraća polje *radi* od  $n$  elemenata. Ako je  $m \geq m_P$ , algoritam treba iskoristiti  
samo prvih  $m_P$  izvršitelja. U protivnom, za  $m < m_P$ , onim poslovima  
 $P_i$  koje nije moguće izvršiti treba postaviti  $\text{radi}[i] = 0$ . Nije potrebno minimizirati  
broj ili trajanje poslova koje je nemoguće izvršiti (samo ih označite).  
Nađite složenost tog algoritma u ovisnosti o  $n$ .

Napomena: oba algoritma moraju imati složenost  $O(n^2)$  u ovisnosti o  $n$ . Dozvoljeno  
je koristiti iste pomoćne algoritme (funkcije) u oba algoritma (ne treba ih dva puta  
pisati, jednom je dovoljno).

2. Promatramo problem “segmentnih najmanjih kvadrata”: zadan je niz od  $n$  točaka  
(30) u ravnini,  $P = (P_1, \dots, P_n)$ , gdje je  $P_i = (x_i, y_i)$ , za  $i = 1, \dots, n$ , s tim da je  
 $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ . Ovaj niz treba podijeliti (particionirati) u neki broj segmenata.  
Svaki **segment** je neki podniz uzastopnih točaka iz  $P$  (glezano po indeksima ili  
 $x$ -koordinatama), tj. dovoljno je gledati prvu i zadnju točku

$$S_{i,j} = (P_i, P_{i+1}, \dots, P_{j-1}, P_j), \quad i \leq j.$$

Segment smije biti i jednočlan.

Ideja je naći takvu particiju zadanih točaka da točke u svakom pojedinom  
segmentu približno leže na istom pravcu, a ti pravci se smiju razlikovati za razne  
segmente.

**OKRENITE!**

Svakom segmentu  $S_{i,j}$  **pridružen** je realni broj  $e_{i,j} \geq 0$ , kojeg možemo interpretirati kao **grešku** najbolje aproksimacije pripadnih točaka iz  $S_{i,j}$  — na primjer, pravcem po metodi najmanjih kvadrata. Grešku  $e_{i,j}$  dobivamo pozivom funkcije  $err$  na sljedeći način

$$e_{i,j} = err(i, j, P), \quad i \leq j.$$

Funkciju **ne** treba napisati! Prepostavljamo da je složenost ovog poziva linearna u broju točaka u segmentu, tj.  $\Theta(j - i + 1)$ .

Segmenti u nekoj **particiji** od  $P$  moraju sadržavati sve točke iz  $P$  i ne smiju se sjeći. Za bilo koju particiju od  $P$ , **kaznena** funkcija te particije definira se kao **zbroj** grešaka po svim segmentima u toj particiji i tom zbroju još dodamo “kazneni” član  $= \text{broj}$  segmenata u particiji, pomnožen s unaprijed zadanim realnom konstantom  $C > 0$ . Broj  $C$  je kazna za “lomljenje” jednog komada pravca u dva komada (bez te kazne, segmentima duljine najviše 2, dobivamo ukupnu grešku nula). Sastavite algoritme koji nalaze:

- (a) **najmanju** vrijednost kaznene funkcije po svim particijama od  $P$ ,
- (b) neku particiju koja daje najmanju vrijednost kaznene funkcije (dovoljno je vratiti broj segmenata u toj particiji i indekse početnih točaka tih segmenata, uzlazno ili silazno sortirano).

Složenost ovih algoritama **mora** biti polinomna u  $n$ . Analizirajte složenost algoritama i pokažite da zadovoljavaju ovaj uvjet.

**Uputa:** Iskoristite dinamičko programiranje, tj. nadite rekurziju za minimalnu vrijednost kaznene funkcije na odgovarajućim potproblemima. U algoritmima iskoristite “memoizaciju” = pamćenje poznatih najmanjih vrijednosti kaznene funkcije za potprobleme.

3. Definirajte što je diskretna Fourierova transformacija (DFT) kompleksnog vektora (20) duljine  $n$  i što je inverzna transformacija.

- (a) Skicirajte rekurzivni algoritam za **brzu** diskretnu Fourierovu transformaciju (FFT) vektora duljine  $n = 2^k$  i izvedite njegovu složenost, uz prepostavku sekvensijalnog izvršavanja operacija. Ukratko opišite kako se iz ovog algoritma dobiva algoritam za inverznu Fourierovu transformaciju.

Zadana su dva polinoma  $A$  i  $B$ , stupnja najviše  $n - 1$ , s kompleksnim koeficijentima. Koeficijente svakog polinoma prikazujemo vektorom duljine  $n$ .

- (b) Opišite osnovne korake **brzog** algoritma za računanje produkta  $C = A \cdot B$  zadanih polinoma, korištenjem brze diskretnе Fourierove transformacije vektora čija duljina je potencija broja 2. Kolika je složenost tog algoritma?

Napomena: odgovori na pojedine dijelove zadatka vrednuju se nezavisno.