

OBLIKOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA — 1. kolokvij

21. 11. 2018.

1. Nađite točan red veličine relacijom Θ za funkciju $incx(n)$ = broj koliko puta se
(10) izvršava naredba $x = x + 1$ u svakom od sljedećih dijelova programa:

(a) `for i = 1 to n {
 j = i;
 while (j > 0) {
 x = x + 1;
 j = j - 4;
 }
}`

(b) `i = 2;
while (i <= n) {
 for j = 1 to n
 x = x + 1;
 i = i * i * i; // i = i3;
}`

Ukratko, ali dovoljno precizno, argumentirajte svaki odgovor!

2. Zadana je rekurzivna relacija

(10)
$$T(n) = 3T(n/2) + n^2,$$

uz početni uvjet $T(1) = d > 0$. Nađite uvjetno asimptotsko ponašanje relacijom Θ za rješenje $T(n)$, ako je n potencija od 2. Može li se dobiveno rješenje proširiti tako da asimptotsko ponašanje vrijedi bezuvjetno, za svaki dovoljno veliki $n \in \mathbb{N}$, za rekurziju

$$T(n) = 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + n^2, \quad \text{za } n \geq 2,$$

uz isti početni uvjet $T(1) = d > 0$?

3. Za bilo koji $n \in \mathbb{N}$, neka je $S_n = \{1, \dots, n\}$. Zadani su prirodni brojevi n i k , takvi
(20) da je $k < n$, i uzlazno sortirano polje A , duljine $n - k$, koje sadrži sve elemente iz S_n , osim k njih. U nastavku gledamo slučajeve kad je $k = 1$ i $k = 2$. Ovisno o k i traženom izlazu, treba sastaviti tri algoritma za nalaženje "falećih" elemenata. Vremenska složenost svakog algoritma **mora** biti u $O(\log n)$. U sva tri slučaja, dokažite korektnost vašeg algoritma i da je njegova vremenska složenost u $O(\log n)$.

- (a) Neka je $k = 1$ (jedan element nedostaje), a algoritam treba naći i vratiti taj nedostajući element.
- (b) Neka je $k = 2$ (dva elementa nedostaju), a algoritam treba naći i vratiti **jedan** od nedostajućih elemenata (svejedno koji).
- (c) Neka je $k = 2$ (dva elementa nedostaju), a algoritam treba naći i vratiti **oba** nedostajuća elementa (svejedno u kojem poretku). Uzmite da algoritam vraća strukturu koja sadrži par prirodnih brojeva. Ako je potrebno, smijete koristiti odgovarajuće pozive algoritama iz (a) i/ili (b).

OKRENUITE!

4. U nekom parlamentu s n članova (zastupnika), svaki član ima najviše tri neprijatelja
(20) i poznato je tko su mu neprijatelji. Pretpostavljamo da je neprijateljstvo između dva člana u vijek obostrano (“ti mrziš mene, ja mrzim tebe”). Zadatak je podijeliti ovih n članova u dva doma (ili prostorije), zovimo ih A i B , tako da svaki član ima najviše jednog neprijatelja u svojem domu.

Članove indeksiramo brojevima od 1 do n , a pripadnost nekom domu prikazujemo skupom članova tog doma. Na početku, svi članovi su proizvoljno raspodijeljeni u ta dva doma i poznato je koji članovi su u domu A , a koji u domu B , tj. A i B su zadani disjunktni podskupovi indeksa, takvi da je $A \cup B = \{1, \dots, n\}$. Dozvoljena operacija je prebacivanje jednog člana iz jednog doma u drugi (zapis je `prebaci(i)`, gdje je i indeks člana, ili `prebaci(i, odakle, kamo)`, ako želite zadati i pripadne skupove). Zadatak treba riješiti koristeći **najviše $O(n)$** ovakvih prebacivanja.

Prikaz parova neprijatelja namjerno nije detaljno opisan. U prvom dijelu zadatka, sve potrebne provjere smijete opisati običnim riječima.

- (a) Opisite algoritam za postizanje tražene raspodjele članova. Opis smije biti kombinacija pseudo-kôda i običnih rečenica, ali mora biti dovoljno precizan. Pokažite da algoritam radi korektno i da je broj prebacivanja članova zaista u $O(n)$.

U nastavku zadatka, traži se efikasna implementacija svih potrebnih operacija, uključujući i `prebaci`, s ciljem da pripadna implementacija algoritma iz (a) ima što manju vremensku složenost.

- (b) Sastavite strukture podataka pogodne za zadavanje parova neprijatelja, prikaz domova (skupova) i praćenje potrebnih informacija o parovima neprijatelja u svakom od domova. Napišite implementaciju svih potrebnih operacija za algoritam iz (a), uključujući i `prebaci`. Analizirajte vremensku složenost tih operacija.
- (c) Nađite ukupnu vremensku složenost pripadne implementacije algoritma iz (a).