

Programiranje 1

1. predavanje

Saša Singer

singer@math.hr

web.math.hr/~singer

PMF – Matematički odsjek, Zagreb

Dobar dan, dobro došli

Sadržaj predavanja

- Uvod u kolegij:
 - Tko sam, što sam i kako do mene (nas).
 - Pravila lijepog ponašanja.
 - Računarski kolegiji na preddiplomskom studiju.
 - Cilj kolegija “Programiranje 1”.
 - Pregled sadržaja kolegija.
 - Ostale važne informacije o kolegiju.

Obavijesti — Informacije

Kolegij Programiranje 1 zadnje 2 godine ide po “skraćenom” izvedbenom planu,

- pa imamo 13 tjedana nastave (ranije 14).

Da bismo ravnomjerno rasporedili materijal po kolokvijima,

- predavanja idu po “ubrzanim” planu,
- (barem) 8 prije prvog kolokvija, a (najviše) 5 iza.

Ključni razlog: Praktični kolokvij je u Prog1.

Dakle, umjesto zadnjeg (zadnja dva) predavanja, imat ćemo:

- (barem) jedno dodatno predavanje — odrada za 23. 12.
- Točan termin sredim i javim sljedeći tjedan.
Računajte na subotu, 1. 10., od 10–12 (12–14) u (003).

Uvod u kolegij

Sadržaj

- Uvod u kolegij:
 - Tko sam, što sam i kako do mene (nas).
 - Pravila lijepog ponašanja.
 - Računarski kolegiji na preddiplomskom studiju.
 - Cilj kolegija “Programiranje 1”.
 - Pregled sadržaja kolegija.
 - Ostale važne informacije o kolegiju. Posebno:
 - “Pravila igre” ili način polaganja ispita.
 - Literatura.
 - Korisni linkovi — službena web stranica kolegija.

Na samom početku — prvi put (10–12 sati)

- Moja (ili njegova) malenkost (u punom “sjaju”):
prof. dr. sc. Saša Singer
- Službeni osobni podaci:
 - ured (soba, kabinet): 227, drugi kat,
 - e-mail: singer@math.hr
(Molim plain text poruke.)
 - web stranica: <http://web.math.hr/~singer/>
(ona “prirodna”: <http://www.math.hr/~singer/>
je nekad davno bila “službena” — više ne postoji.)
- Konzultacije (sigurno): petak, 12–14 sati.

Na samom početku — drugi put (12–14 sati)

- Moja (ili njegova) **malenkost** (u punom “sjaju”):
dr. sc. Vedran Šego, viši asistent
- Službeni osobni podaci:
 - ured (soba, kabinet): **209**, drugi kat,
 - e-mail: **vsego@math.hr**
(Molim plain text poruke.)
 - web stranica: osobne **nema**,
 - sve **ostalo** je na **prirodnim** mjestima:
na web stranicama **kolegija**, ili na **forumu**.
- Konzultacije: po dogovoru mailom, obično u **ε -okolini** nastave.

Osnovna pravila “lijepog” ponašanja (1)

Imam nekoliko lijepih zamolbi u rubrici “kultura”.

- Prva i osnovna je

razumna tišina,

tako da me svi koji me žele čuti, zaista i mogu čuti.

- Realizacija toga ide puno bolje bez mikrofona.
- Mobilne telefone, molim, utišajte.
- Kviz pitanje: Kad će prvi “zazvoniti”?

Odgovor za prošlih šest godina: oko pola drugog predavanja (prosjek, s vrlo malim odstupanjima).

Osnovna pravila “lijepog” ponašanja (2)

Nadalje, održavajte **razuman** red u predavaonici.

- Ne lijepite žvakaće gume na klupe i sl.
- Ne ostavljajte plastične boce i papire na podu (ili negdje drugdje, gdje im **nije mjesto**).
- **Slično** vrijedi za razne besplatne i “platne” novine. (Uostalom, bacite pogled u dvoranu pri **izlasku**).

Za sve takve stvari **postoji koš za otpatke**.

Priznajem da oni papiri na vratima **ne zvuče lijepo**.

- **Nažalost**, tamo vise s **razlogom**, a ni to nije dovoljno.

Ukratko o kolegijima iz računarstva

Programiranje 1 — skraćeno = P1, je prvi od (barem) 4 računarska kolegija na preddiplomskom studiju Matematika:

- Programiranje 1 (P1) (prije: Uvod u računarstvo (UuR)),
- Programiranje 2 (P2) (prije: Programiranje (C)),
- Strukture podataka i algoritmi (SPA),
- Računarski praktikum I (RP1).

Napomena: Raniji kolegiji su preduvjet za kasnije (navedenim redom, od 1. do 4. semestra).

P1 je osnovni kolegij iz računarstva. Dakle, ne šalite se.

- Tko ima problema s P1, vrlo će teško “preživjeti” ostatak.

Cilj kolegija Programiranje 1

Ukratko, glavni **cilj** ili **zadaća** kolegija je

- oblikovanje, pisanje i analiziranje osnovnih algoritama,
ili, drugim riječima,
- usvajanje algoritamskog načina mišljenja i izražavanja.

To je ono što **Vi** morate naučiti, napraviti i/ili savladati, da biste položili **P1**.

Što se “**skriva**” iza toga, a posebno što su “**osnovni**” algoritmi — o tome malo kasnije.

Pregled sadržaja kolegija (1)

Što sve moramo napraviti? Za početak:

- Uvod u algoritme — **što je algoritam?**
- Matematičke osnove računarstva (računanja) — **vježbe**:
 - brojevni sustavi — posebno, binarni,
 - Booleova (logička) algebra i logički sklopovi.
- Principi rada računala — izvršavanja algoritama:
 - instrukcije (naredbe) — operacije, podaci.
- Građa računala — osnovni funkcionalni dijelovi (kratko):
 - ulaz, izlaz, memorija, izvršni dio — procesor,
 - von Neumannov model računala.
- Osnovno o jezicima i automatima — **vježbe**:
 - regularni izrazi, konačni automati (dodatak — TS).

Pregled sadržaja kolegija (2)

Nadalje,

- Osnovni podaci u računalu — njihov prikaz i operacije:
 - adrese, cijeli brojevi, “realni” brojevi, znakovi.

Ovo zadnje može se nazvati i ovako:

- osnovne operacije s osnovnim podacima.

Tj., elementarni “algoritmi” na elementarnim “podacima” (baza za SPA).

Zatim dolaze osnove programskog jezika C:

- izgled i osnovni elementi programa,
- osnovni objekti — tipovi i variable.

Pregled sadržaja kolegija (3)

Nakon toga, prelazimo na sastavljanje **složenijih** (“pravih”) **algoritama** — u programskom jeziku **C**.

- Osnovne naredbe:
 - dodjeljivanje i izrazi,
 - čitanje, pisanje.
- Složene naredbe za kontrolu postupaka:
 - uvjetne naredbe, petlje.
- Kombinacije ovih naredbi:
 - osnovni algoritmi na **cijelim brojevima**,
 - traženje i provjera svojstava — prema zadanim uvjetima.
- Funkcije i prijenos argumenata.

Pregled sadržaja kolegija (4)

Tek sada dolaze prve složenije strukture podataka i pripadni algoritmi.

- Struktura **niza** (polja) podataka.
- Obrada nizova — kombinacije petlji i pretraživanja.
- Operacije s nizovima podataka:
 - **pretraživanje** u nesortiranom i sortiranom nizu,
 - **algoritmi za sortiranje** nizova.

Tu je negdje kraj — za prvi semestar.

Dakle, sasvim lijepa količina posla. I to nije sve!

Pregled sadržaja kolegija (5)

Trebaju nam još i **jezici** za **zapisivanje** i **analizu** algoritama:

- tzv. “**pseudo–jezik**” — u fazi oblikovanja algoritma,
- korektne **osnove programskog jezika C** — za konačni zapis algoritma, tako da
 - pripadni **program** možemo **izvršiti** na računalu,
 - osnovni “**matematički**” jezik — za analizu algoritma.

Od vas se **očekuje** da budete sposobni (**sami**):

- **napisati** i **izvršiti** osnovne programe u **C-u**.

To je jedan od **osnovnih ciljeva** kolegija!

Nastavak **C-a** je u drugom semestru.

Raspoloživa oprema na PMF-MO

Bez obzira na to imate li svoje “**kućno**” računalo,

- **morate** moći koristiti i računala na “**faksu**”.

Možete koristiti **praktikume**:

- Praktikum I (podrum),
- Praktikum II (prizemlje),
- Praktikum III, IV, V (1. kat).

Na raspolaganju su u doba kad u njima **nema** nastave.

U ta vremena

- u praktikumima **dežuraju** posebni **demonstratori**, kojima se možete obratiti kad nešto “zapne”.

Otvaranje i preuzimanje korisničkog računa

Bitno: neovisno o tome gdje ste i na kojoj platformi želite raditi (Windows, Unix, Linux),

- pristup ide preko vašeg **osnovnog** korisničkog računa na računalu zvanom **student**.

Zato je nužno potrebno, tj. **morate**

- **preuzeti** korisnički **račun** za računala na Odjelu (račun je već **otvoren**).

To se radi u Računskom centru u **podrumu** (sjever/istok).

- Računi se “**preuzimaju**” u centru, **svakim danom**, od **12:30** do **15** sati (**password svakako promijenite!**).

Preuzimanje računa je **već moguće** (tj. može i danas)!

Otvaranje korisničkog računa (nastavak)

Molba iz računskog centra:

- Nemojte zvoniti na vrata **bez potrebe**,
- a pogotovo ne **izvan** normalnih termina za studente.

Sve **informacije** uredno pišu

- na **oglasnoj ploči** — desno od vrata.

Dodatni **formulari**, ako vam trebaju za neke druge stvari,

- su na stoliću ispod te ploče.
- Ako ih nema, onda pozvonite.

Savjet: Obavite to **što prije**.

Prijava na kolegij

Nakon preuzimanja korisničkog računa, nužno još treba

- obaviti prijavu i, zatim, potvrditi prijavu u aplikaciji za tzv. “domaće zadaće”, na web–adresi

<http://degiorgi.math.hr/prog1/ku/>

Napomena: Ova prijava je preuvjet za izlazak na kolokvije!

- Bez toga — nema ni ispita, ni ocjene, . . . , tj. — jednostavno vas nema na kolegiju.

Dakle, redom:

- prvo — preuzeti račun u Računskom centru,
- onda — prijaviti se za “zadaće”.

Kako položiti Programiranje 1?

Ocjena se formira na temelju zbroja bodova iz 3 dijela:

- 1. kolokvij — ima (najmanje) 40 bodova,
- 2. kolokvij — ima (najmanje) 60 bodova,
- “domaće” zadaće — (ukupno n , svaka nosi m bodova).

Nije greška — zaista se može osvojiti preko 100 bodova.

Za prolaz je potrebno:

- položiti praktični kolokvij (nužno!),
- ukupno barem 45 bodova iz kolokvija,
- s tim da na barem jednom programskom zadatku treba zaraditi najmanje 80% mogućih bodova.

Koji zadaci su programski — piše na kolokviju.

Polaganje ispita — praktični kolokvij

Kolegij se **NE može** položiti ako nije položen praktični kolokvij (imate **tri** pokušaja).

- Praktični kolokviji sastoje se od jednog zadatka koji se rješava **na računalu** (najdulje **45** minuta).
- Da bi se položio praktični kolokvij, program se **mora** moći **prevesti** (komajlirati) i mora **raditi** po zadanoj specifikaciji.
- Asistent provjerava zadatak **praktično** — za odgovarajući **ulaz**, program **mora** dati odgovarajući **izlaz**.

Praktični kolokvij **ne nosi** nikakve bodove, ali je

- **nužan** preduvjet za izlazak na **drugi** (odnosno, **popravni**) kolokvij.

Polaganje ispita — zadaće i popravni

Nadalje, zadaće **nisu** obavezne,

- i **ne ulaze** u granicu od **45** bodova za **prolaz!**

No, **vrlo** su korisne

- kao **bonus** za “dizanje” ocjene!

Preciznije, bodovi iz zadaća **dodaju** se

- “**prolaznim**” bodovima koje ste zaradili na **redovitim kolokvijima**, tj. ako ih je barem **45** (prije dodavanja).

Ovo **ne vrijedi** za tzv. **popravni kolokvij!**

- Tamo se ništa **ne dodaje**, tj. sve ranije se “**briše**” (uključivo i bodovi iz zadaća).

Ideja: bodovi iz zadaća su **nagrada** za **redoviti rad.**

Polaganje ispita — popravni (*Ne koristiti!*)

Popravni kolokvij je “zadnji vlak za spas” i

- obuhvaća gradivo **cijelog** kolegija.

Uvjjeti za **prolaz** su **isti** kao i prije!

Na **popravni** možete **samo** ako ste:

- položili **praktični** kolokvij
- i zaradili barem **30 bodova** na **redovitim** kolokvijima,
- s tim da na barem jednom **programskom** zadatku imate **najmanje 50%** mogućih bodova.

Okruglo, ti preduvjeti su oko **2/3 prolaza** “redovitim” putem.

Izgleda vrlo “**oštro**”, ali iskustvo i statistika kažu da

- s **manje od toga** — nemate nikakve šanse za **prolaz**.

Polaganje ispita — tablica ocjena

Na kraju, evo kako se tako zarađeni bodovi pretvaraju u tzv.

- prvu ponuđenu ocjenu (može, ali ne mora biti konačna.)

Tablica bodovi \mapsto ocjene:

Bodovi	Ocjena
0 – 44	1
45 – 54	2
55 – 69	3
70 – 84	4
85 i više	5

To vrijedi za **zbroj** bodova — onih koji se “**zbrajaju**”.

Polaganje ispita (nastavak)

U načelu — **usmenog** ispita (tzv. “završne provjere znanja”) **NEMA**. Mogući izuzeci su:

- po **želji** — ako niste zadovoljni ocjenom,
- po **kazni** — nastavnik **IMA PRAVO** pozvati studenta na usmeni ispit (na pr. zbog **prepisivanja** na kolokviju).

Napomena: usmeni je **praktični** (za računalom).

Tako zarađena **konačna** ocjena može biti

- i manja od one **prvo ponuđene**, uključivo i **pad kolegija**.

Više detalja o načinu polaganja ispita možete naći na službenim **web stranicama** kolegija.

Ovdje ide priča da “**nema šale**”.

Kako položiti ispit — upozorenje!

“Nema šale” \iff programiranje se uči prvenstveno

- samostalnim pisanjem programa **na računalu**.

Nema zamjene za to iskustvo!

- Ne može ga netko steći za vas, **umjesto** vas.

Upozorenje: C **nije jednostavan** jezik i

- **nije** izmišljen za **učenje** programiranja.

Svakako,

- **isprobajte** programe s **predavanja** i **vježbi**.

Sve je **dostupno** na **webu**

- službenom i/ili mojem — v. malo dalje.

Literatura za Programiranje 1 i 2 (1)

Nažalost, nema jedne knjige koja bi pokrivala cijeli sadržaj kolegija. Osnovna literatura su, naravno,

- predavanja i vježbe,

s popratnim materijalima (na pr. programi na webu).

Dobrom voljom prof. Juraka, na (mom) webu dostupna je njegova skripta:

- Mladen Jurak, Programski jezik C, ak. god. 2003/04 (verzija 1), PMF–MO, 2004.

Iskoristite to!

Prof. Jurak i ja znamo da toj skripti fale

- ozbiljniji primjeri i potpuni programi.

Literatura za Programiranje 1 i 2 (2)

Dakle, skripta **ne pokriva** jedan dio **tehnika programiranja**.
Dorada skripte u tom smjeru ovisi o raspoloživom vremenu.

Zato iskoristite dostupne **programe** s predavanja i **vježbi**.
Ne samo za čitanje!

- Probajte ih prevesti i **izvršiti**,
- **testirati** za razne ulazne podatke,
- **mijenjati** i gledati što se događa.

I, **najvažnije**,

- sami napišite, utipkajte, prevedite i izvršite ponešto programa.

To je jedino “pravo” iskustvo.

Programska podrška za C

Za praktično programiranje u C-u, možete koristiti razne stvari. Na primjer:

- razvojnu okolinu **Code::Blocks** s novim **gcc** compilerom
 - bit će svagdje na obje platforme (Windows, Linux),
- **DevC++** (zastarjelo), **MS Visual Studio**, **WinSDK**, . . . , na Windowsima,
- **cc**, **gcc** na Unix/Linux platformi.

Ponavljam:

- isprobajte programe s predavanja i vježbi.

Čeka vas praktični kolokvij, i nemojte se zavaravati time što su svi zadaci unaprijed poznati na webu.

Programiranje — Help!!!

Koga pitati?

- Bilo koga od nas, bez puno straha.

I to prije nego što “vrag dođe po svoje”.

Osim toga, (is)koristite naše demonstratore za Prog1 i Prog2.

- Imamo ih podosta, i zaista su dobri.

Danas (vjerojatno) neće stići.

- Njihovi termini će biti oglašeni na službenom webu kolegija (čim “srede” svoje rasporedi).

Dodatna literatura za C (1)

Razno–raznih knjiga o C-u i programiranju ima zaista mnogo.

Svakako najpoznatija je knjiga autora jezika C:

- Brian W. Kernighan i Dennis M. Ritchie,
The C Programming Language (second edition),
Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey, 1988.

Drugo izdanje pokriva tzv. ANSI C standard iz 1990. godine.

Skraćene označke: KR2 za knjigu i C90 za pripadni standard.

Knjiga je malo “sažeta” na nekim mjestima, pa se katkad teže čita, ali

- sadrži niz izrazito korisnih primjera (dijelova programa i cijelih programa) za osnovne tehnike programiranja.

Dodatna literatura za C (2)

Uz KR2 knjigu, mogu vam dobro poslužiti i dodatne lekcije u html formatu na web stranici:

<http://www.eskimo.com/~scs/cclass/>

Možete ih dobiti i od mene ([zip](#)), ali ih [ne smijem](#) staviti na web. (“Redistribute” smije, “republish” ne.)

Spomenut ću još dvije knjige iz literature u skripti:

- B. S. Gottfried, Theory and Problems of Programming with C (second edition), Schaum’s outline series, McGraw-Hill, New York, 1996.
(Uputa: tražite najnovije izdanje.)
- S. Prata, C Primer Plus (4th edition), SAMS, 2002.

Dodatna literatura za C (3)

Nadalje, svaka relativno nova knjiga iz C-a može sasvim dobro poslužiti za učenje.

- Ima ih i na hrvatskom, pa birajte.

Savjet: otvoriti knjigu i početi čitati na nekom mjestu. Ako razumijete, probajte na još par mjesta. Ako i dalje nema problema, možete razmisliti o kupnji.

Usput, svaka iole “pristojna” knjiga iz C-a mora pokriti i osnovne tehnike programiranja. Inače je stvarno smeće.

I, na kraju, **ne zaboravite** da na webu “ima svega”, pa tako i

- gomila kurseva iz programiranja u C-u.

Uputa za predavanja

Na mom webu postoje **predavanja** iz ranijih godina. Nova će stizati kako nastaju (svake godine nešto sitno promijenim).

Kako **efikasno** iskoristiti ta predavanja?

- **Isprintati** malo “zgusnuto” — 4 ili 6 stranica “folija” na jednu stranicu papira;
- Pogledati **prije** sljedećeg predavanja;
- **Donijeti** te papire na predavanje;
- Bilješke zapisivati **na te iste papire**, a ne u posebnu bilježnicu.

Usput, **najkorisnija** stvar na predavanjima je “**živa nastava**”,

- tj., ono što ispričam “**usput**”, a ne piše na folijama!

Korisni linkovi

Službena web stranica kolegija je:

<http://degiorgi.math.hr/prog1/>

Tamo su:

- predavanja (koja — ovisi o dogovoru nastavnika, Singerova su sigurno i na njegovom webu),
- vježbe,
- sve bitne obavijesti,
- svašta drugo — pogledajte!

Put preko glavne stranice faksa <http://www.math.hr/> je:

- “lijevo”: Nastava, pa Podrška za neke kolegije,
- na stranici izabrati Programiranje 1.

Korisni linkovi (nastavak)

Isplati se relativno često svratiti, jer se

- sve važne stvari prvo pojave na webu.

Na primjer, rezultati kolokvija!

Ako mislite da bi na službenom webu, trebalo biti još nešto, slobodno predložite!

- Ideja je da tamo bude sve što vam može pomoći.

Molba: Ako nešto ne radi, odmah javite nastavnicima ili asistentima. Najbolje,

- Vedranu Šegi (na vsego), jer on vodi brigu o webu.

Korisni linkovi (primjer) — Code::Blocks

Ako ste zainteresirani, put do razvojne okoline Code::Blocks je trivijalan. Odete na službeni web kolegija i . . .

- kliknete lijevo na Materijali.
- Na dnu stranice, pod [Linkovi](#), nalaze se
 - direktни link za skidanje Code::Blocks-a,
 - link na [upute](#) za skidanje i instalaciju na Windowsima.

Prvo pročitajte upute — jer treba skinuti veći paket (zajedno s MinGW portom gcc-a).

Napomena: paket ima [70 MB](#).

Instalirao i probao (prošle godine) — [radi!](#)

To je bilo to! Za danas!

Hvala
na pažnji.

Ima li pitanja?
Drage volje ću odgovoriti.