

# *Programiranje 1*

## *4. predavanje — 2. dodatak*

Saša Singer

[singer@math.hr](mailto:singer@math.hr)

[web.math.hr/~singer](http://web.math.hr/~singer)

PMF – Matematički odsjek, Zagreb

# Sadržaj predavanja — dodatka

- Cijeli brojevi — binarni prikaz i prikaz u računalu:
  - Prikaz cijelih brojeva u bazi 2.
  - Prikaz brojeva bez predznaka.
  - Prikaz brojeva s predznakom, komplementiraj i dodaj 1.
- Realni brojevi — binarni prikaz i prikaz u računalu:
  - Prikaz realnih brojeva u bazi 2.
  - Greške zaokruživanja u prikazu.
  - Prikaz u tipovima `float` i `double`.

# Prikaz cijelih brojeva u računalu — primjeri

# Sadržaj

- Cijeli brojevi — binarni prikaz i prikaz u računalu:
  - Prikaz cijelih brojeva u bazi 2.
  - Prikaz brojeva bez predznaka.
  - Prikaz brojeva s predznakom, komplementiraj i dodaj 1.

## Zapis prirodnog broja u bazi 2

Neka je  $B \in \mathbb{N}$  neki prirodan broj.

Tzv. pozicioni zapis broja  $B$  u bazi  $b = 2$  ima sljedeći oblik:

$$B = b_k \cdot 2^k + \dots + b_1 \cdot 2 + b_0, \quad b_i \in \{0, 1\},$$

gdje su  $b_i$  binarne znamenke ili bitovi broja  $B$ .

Da bismo dobili jednoznačnost prikaza, koristimo da je  $B > 0$  i

ne dozvoljavamo da vodeće znamenke budu nule,

tj. zahtijevamo da vodeća znamenka  $b_k$  mora biti pozitivna

$$b_k > 0.$$

# Normalizirani zapis prirodnog broja u bazi 2

Prikaz oblika

$$B = b_k \cdot 2^k + \dots + b_1 \cdot 2 + b_0, \quad b_i \in \{0, 1\}, \quad b_k > 0,$$

zovemo **normalizirani** pozicioni prikaz broja  $B$  u bazi  $b = 2$ .  
**Skraćeni** zapis ovog prikaza je

$$B = (b_k b_{k-1} \dots b_1 b_0)_2.$$

Broj  $k \in \mathbb{N}_0$  **jednoznačno** je određen zahtjevom  $b_k > 0$  i vrijedi

$$k = \lfloor \log_2 B \rfloor.$$

**Broj binarnih znamenki** (“duljina”) broja  $B$  je

$$k + 1 = \lfloor \log_2 B \rfloor + 1.$$

# Računanje znamenki broja u bazi 2

**Binarne** znamenke  $b_i$  zadanog broja  $B$

$$B = b_k \cdot 2^k + \dots + b_1 \cdot 2 + b_0 = (b_k b_{k-1} \dots b_1 b_0)_2,$$

dobivamo **dijeljenjem** s **bazom 2**.

● Preciznije, koristimo **cjelobrojni kvocijent** i **ostatak**.

Kako to ide? Direktno iz **Euklidovog teorema**, zapisom

$$B = (b_k \cdot 2^{k-1} + \dots + b_1) \cdot 2 + b_0 = \text{oznaka} = B_1 \cdot 2 + b_0.$$

**Zadnju** znamenku  $b_0$  dobivamo kao **ostatak** pri dijeljenju broja  $B$  s **bazom 2**

$$b_0 = B \bmod 2.$$

## Računanje znamenki broja u bazi 2 (nastavak)

Cjelobrojni kvocijent broja  $B$  s bazom 2 je “novi” broj

$$B_1 = B \operatorname{div} 2 = b_k \cdot 2^{k-1} + \dots + b_1.$$

Njegov zapis u bazi 2 je

$$B_1 = (b_k b_{k-1} \dots b_1)_2,$$

tj. dobiva se “brisanjem” znamenke  $b_0$  iz zapisa broja  $B$ .

Znamenk  $b_0$  smo upravo našli, pa je dovoljno naći binarni zapis broja  $B_1$ , a taj broj ima jednu znamenku manje.

Naravno, njegovu zadnju znamenku  $b_1$  nalazimo

● ponavljanjem opisanog postupka, ali na broju  $B_1$ .

# Računanje znamenki broja u bazi 2 (nastavak)

Čitav postupak možemo zapisati na sljedeći način.

Neka je, **na početku**,  $B_0 := B$ .

U **općem** —  $i$ -tom koraku, krećemo s brojem  $B_i$  i računamo:

● **ostatak** — **izdvoji** (trenutnu) zadnju znamenku u  $B_i$

$$b_i = B_i \bmod 2,$$

● **cjelobrojni kvocijent** — “**obriši**” (trenutnu) zadnju znamenku u  $B_i$

$$B_{i+1} = B_i \operatorname{div} 2,$$

tako da uvijek vrijedi

$$B_i = B_{i+1} \cdot 2 + b_i, \quad i = 0, 1, \dots$$

## Računanje znamenki broja u bazi 2 (nastavak)

Pitanje je samo — kad treba **stati** (jer  $k$  ne znamo unaprijed)?

Odgovor: kad “**obrišemo**” sve znamenke iz broja  $B$ , ostaje nam **nula**.

Uočite da je

$$B_i = b_k \cdot 2^{k-i} + \dots + b_i = (b_k b_{k-1} \dots b_i)_2.$$

Za  $i = k$  imamo  $B_k = b_k > 0$ . Nakon dijeljenja dobivamo

$$B_k = B_{k+1} \cdot 2 + b_k, \quad B_{k+1} = 0.$$

Dakle, postupak **staje** kad **prvi** put dobijemo kvocijent **nula**,

$$B_{k+1} = B_k \operatorname{div} 2 = 0.$$

## Prikaz broja 1717 u bazi 2

Primjer. Prikaz broja 1717 u bazi 2 dobivamo ovako:

$i$	$B_i$	$B_{i+1} = B_i \text{ div } 2$	$b_i = B_i \text{ mod } 2$
0	$1717 = 858 \cdot 2 + 1$	$1717 \text{ div } 2 = 858$	$1717 \text{ mod } 2 = 1$
1	$858 = 429 \cdot 2 + 0$	$858 \text{ div } 2 = 429$	$858 \text{ mod } 2 = 0$
2	$429 = 214 \cdot 2 + 1$	$429 \text{ div } 2 = 214$	$429 \text{ mod } 2 = 1$
3	$214 = 107 \cdot 2 + 0$	$214 \text{ div } 2 = 107$	$214 \text{ mod } 2 = 0$
4	$107 = 53 \cdot 2 + 1$	$107 \text{ div } 2 = 53$	$107 \text{ mod } 2 = 1$
5	$53 = 26 \cdot 2 + 1$	$53 \text{ div } 2 = 26$	$53 \text{ mod } 2 = 1$
6	$26 = 13 \cdot 2 + 0$	$26 \text{ div } 2 = 13$	$26 \text{ mod } 2 = 0$
7	$13 = 6 \cdot 2 + 1$	$13 \text{ div } 2 = 6$	$13 \text{ mod } 2 = 1$
8	$6 = 3 \cdot 2 + 0$	$6 \text{ div } 2 = 3$	$6 \text{ mod } 2 = 0$
9	$3 = 1 \cdot 2 + 1$	$3 \text{ div } 2 = 1$	$3 \text{ mod } 2 = 1$
10	$1 = 0 \cdot 2 + 1$	$1 \text{ div } 2 = 0$	$1 \text{ mod } 2 = 1$

## Prikaz broja 1717 u bazi 2 (nastavak)

Dobili smo da je  $B_{11} = 0$ , pa je  $k = 10$ .

Vodeća znamenka  $b_{10}$  je na dnu tablice, tj. znamenke treba pisati odozdo prema gore, da ih dobijemo u standardnom poretku  $b_{10}, \dots, b_0$ .

Rješenje. Prikaz broja 1717 u bazi 2 je

$$(1717)_{10} = (11010110101)_2$$

i ima 11 binarnih znamenki.

## Prikaz broja 1717 kao int

Primjer. Prikaz broja 1717 kao `int` i `unsigned int`.

- Za tipove `int` i `unsigned int`, broj bitova za prikaz brojeva je  $n = 32$ .

Rješenje. Za početak, jer je  $k + 1 = 11 < n = 32$ , broj 1717 je prikaziv u oba tipa.

Prikazu broja 1717 u bazi 2 samo treba dodati potreban broj vodećih nula, do broja bitova predviđenog za prikaz u odgovarajućem tipu.

Dakle, prikaz broja 1717 u tim tipovima je

---

0000 0000 0000 0000 0000 0110 1011 0101

---

## Prikaz broja $-1717$ kao `int`

Primjer. Prikaz broja  $-1717$  kao `int`.

Krećemo od prikaza broja  $1717$  kao `int`:

---

```
0000 0000 0000 0000 0000 0110 1011 0101
```

---

Komplementiramo (bit-po-bit) i dodamo  $1$  (modulo  $2^{32}$ ):

---

```
1111 1111 1111 1111 1111 1001 0100 1010
+
                                     1
```

---

Rezultat je prikaz broja  $-1717$  kao `int`:

---

```
1111 1111 1111 1111 1111 1001 0100 1011
```

---

# Prikaz realnih brojeva u računalu — primjeri

# Sadržaj

- Realni brojevi — binarni prikaz i prikaz u računalu:
  - Prikaz realnih brojeva u bazi 2.
  - Greške zaokruživanja u prikazu.
  - Prikaz u tipovima `float` i `double`.

## *Binarni zapis broja 0.1*

Primjer. Binarni zapis broja 0.1 je **beskonačan**

$$\begin{aligned}(0.1)_{10} &= (0.0\ 0011\ 0011\ 0011\ \dots)_2 \\ &= (1.1001\ 1001\ 1001\ \dots)_2 \cdot 2^{-4}.\end{aligned}$$

## Prikaz broja 0.1 kao float

Primjer. Prikaz broja 0.1 kao float.

$$(0.1)_{10} = (1.1001\ 1001\ \dots\ 1001\ 1001\dots)_2 \cdot 2^{-4}.$$

Zaokruživanje iza 23 bita razlomljenog dijela daje

$$s = 0$$

$$k = e + 127 = -4 + 127 = (123)_{10} = 0111\ 1011$$

$$m = 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 101$$

---

Prikaz broja 0.100 [float] u racunalu:

0 01111011 10011001100110011001101

1. rijec: 0011 1101 1100 1100 1100 1100 1100 1101

---

## Prikaz broja 0.1 kao double

Primjer. Prikaz broja 0.1 kao double.

$$(0.1)_{10} = (1.1001\ 1001\ \dots\ 1001\ 1001\dots)_2 \cdot 2^{-4}.$$

Zaokruživanje iza 52 bita razlomljenog dijela daje

$$s = 0$$

$$k = e + 1023 = -4 + 1023 = (1019)_{10} = 011\ 1111\ 1011$$

$$m = 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001 \\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1001\ 1010$$

---

Prikaz broja 0.100 u racunalu:

1. rijec: 1001 1001 1001 1001 1001 1001 1001 1010  
2. rijec: 0011 1111 1011 1001 1001 1001 1001 1001

---