

Grundyjeva igra

Na početku igre, postoji jedna hrpa objekata. Prvi igrač dijeli hrpu na dvije hrpe nejednakih veličina. Igra završava kad ostanu samo hrpe s manje ili jednako dva objekta, jer je njih nemoguće podijeliti na dvije nejednake hrpe. U igri pobjeđuje onaj igrač koji je zadnji odigrao dozvoljenu podjelu hrpi.

Proučite pravila Grundyjeve igre i implementirajte računalnog protivnika algoritmom MiniMax s alpha-beta podrezivanjem. Analizirati odigravanja za gomile veličine do 100.

http://en.wikipedia.org/wiki/Grundy%27s_game