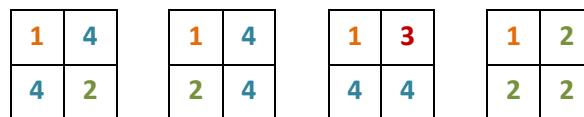
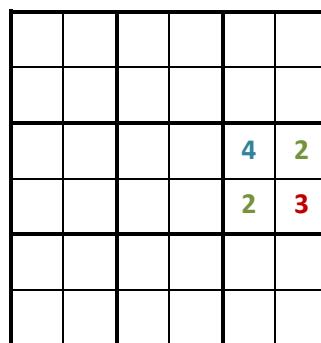


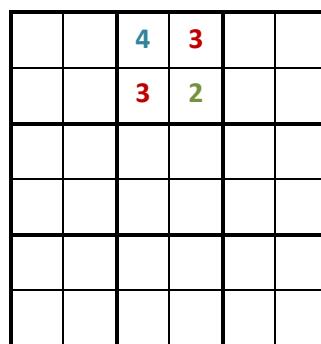
Keramičar

Smjestite osam pločica u mrežu tako da im se dodiruju polja s istim brojevima. Pločice se smiju rotirati, ali se ne smiju zrcaliti. Implementirajte metode pretraživanja u dubinu i širinu kao i A* s proizvoljnom heurstikom za rješavanje ovog problema. Usporedite uspješnost metoda (broj koraka, vremenski utrošak, memorijski utrošak) i prikažite dobivena rješenja problema:

(a)



(b)



Rješenja:

(a)

2	4
1	1

1	3
2	1

2	2
4	3

2	4
1	3

4	1	1	3	3	1
2	4	4	4	4	2
2	4	4	4	4	2
3	1	1	2	2	3
3	1	1	2	2	3
1	2	2	2	2	4

1	4
4	2

1	4
2	4

1	3
4	4

1	2
2	2

(b)

3	4
1	3

1	1
3	2

1	4
3	2

1	2
3	4

4	4	4	3	3	1
2	3	3	2	2	1
2	3	3	2	2	1
4	1	1	3	3	1
4	1	1	3	3	1
3	3	3	4	4	2

1	3
3	2

4	1
3	3

1	3
1	2

3	2
4	4