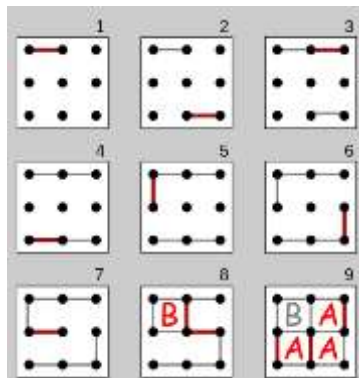


Točke i kvadrati

Igra točke i kvadrati započinje s $k \times k$ nepovezanih točaka.



Prvi igrač povlači vodoravnu ili okomitu crtu između dvije susjedne točke. Igrač koji prvi zatvori kvadrat između susjedne četiri točke dobiva bod i ponovno je na potezu. Igra završava kad se ne može nacrtati niti jedna crta. Pobjednik je igrač s više osvojenih bodova.

Proučite pravila igre točke i kvadrati i implementirajte računalnog protivnika algoritmom MiniMax s alpha-beta podrezivanjem.

http://en.wikipedia.org/wiki/Dots_and_Boxes